

Printemps de l'orientation 2021

Jeu interactif – Portrait de territoire



• De quoi dispose-t-on ?

Le support est composé de deux phases :

- Un jeu : pour y accéder, cliquez [ICI](#);
- Une vidéo

Le jeu

Il se présente en un puzzle qui se constitue au gré des bonnes réponses apportées. L'enjeu de l'exercice est d'être avant tout informatif. Plus que de véritablement tester leurs connaissances, il s'agit donc d'apporter, de façon ludique, des éléments aux élèves.

Le puzzle, une fois constitué, représente une carte de la Région Centre-Val de Loire.

Sur cette carte, un lien menant à la vidéo est disponible.

Le jeu aborde les thèmes suivants :

- Le nombre d'habitants en Région Centre-Val de Loire
- La distinction secteur public/secteur privé
- Les entreprises qui accueillent des salariés en Région Centre-Val de Loire et leur répartition par secteurs d'activité
- Les métiers les plus représentés en Région Centre-Val de Loire
- Les métiers les moins représentés en Région Centre-Val de Loire
- Des métiers aux appellations qui ne sont pas transparentes
- Des métiers rares
- Des métiers de demain

La vidéo

Elle brosse un portrait du territoire de la Région Centre-Val de Loire avec des données socio-économiques complémentaires à celles fournies dans le jeu.

Elle se compose comme suit :

- Données démographiques
- Tissu économique : les entreprises
- Monde du travail : emplois, secteurs et marché du travail
- Formations

• L'objectif

Permettre aux élèves et aux équipes pédagogiques d'avoir une meilleure connaissance du territoire, et d'ouvrir le champ des possibles par la découverte de métiers et de formations.

Le jeu

- Amener les élèves à se questionner sur le territoire qu'ils habitent
- Apporter des éléments chiffrés sur le territoire
- Permettre aux élèves d'appréhender les réalités économiques de leur territoire
- Permettre aux élèves de découvrir des métiers disponibles ou non sur leur territoire et les formations associées
- Ouvrir le champ des possibles aux élèves
- Lever certains préjugés

La vidéo

Donner des éléments chiffrés sur la situation socio-économique du territoire.

• L'utilisation du support

Le jeu sera accessible sur le site internet du service Orientation : <https://orientation.centre-valde Loire.fr/>

Les équipes pédagogiques devront s'appropriier le contenu pour le présenter aux élèves et animer les débats autour de cet outil.

Des séquences pédagogiques peuvent être construites par les équipes éducatives autour de cet outil.

Le jeu et la vidéo peuvent être utilisés séparément.

Suivant les choix des équipes éducatives, tout ou partie du support peut être exploité.

• La mise à jour et évaluation du support

Le jeu appartient à la Région Centre-Val de Loire, qui se charge donc de la mise à jour des données tous les ans.

Vos remarques, suggestions et bonnes idées sont les bienvenues pour améliorer ce contenu ; pour ce faire, contactez les chargées de mission Ingénierie de l'Orientation locale, leurs coordonnées [ICI](#).

